

การสอนโปรแกรม PAINT

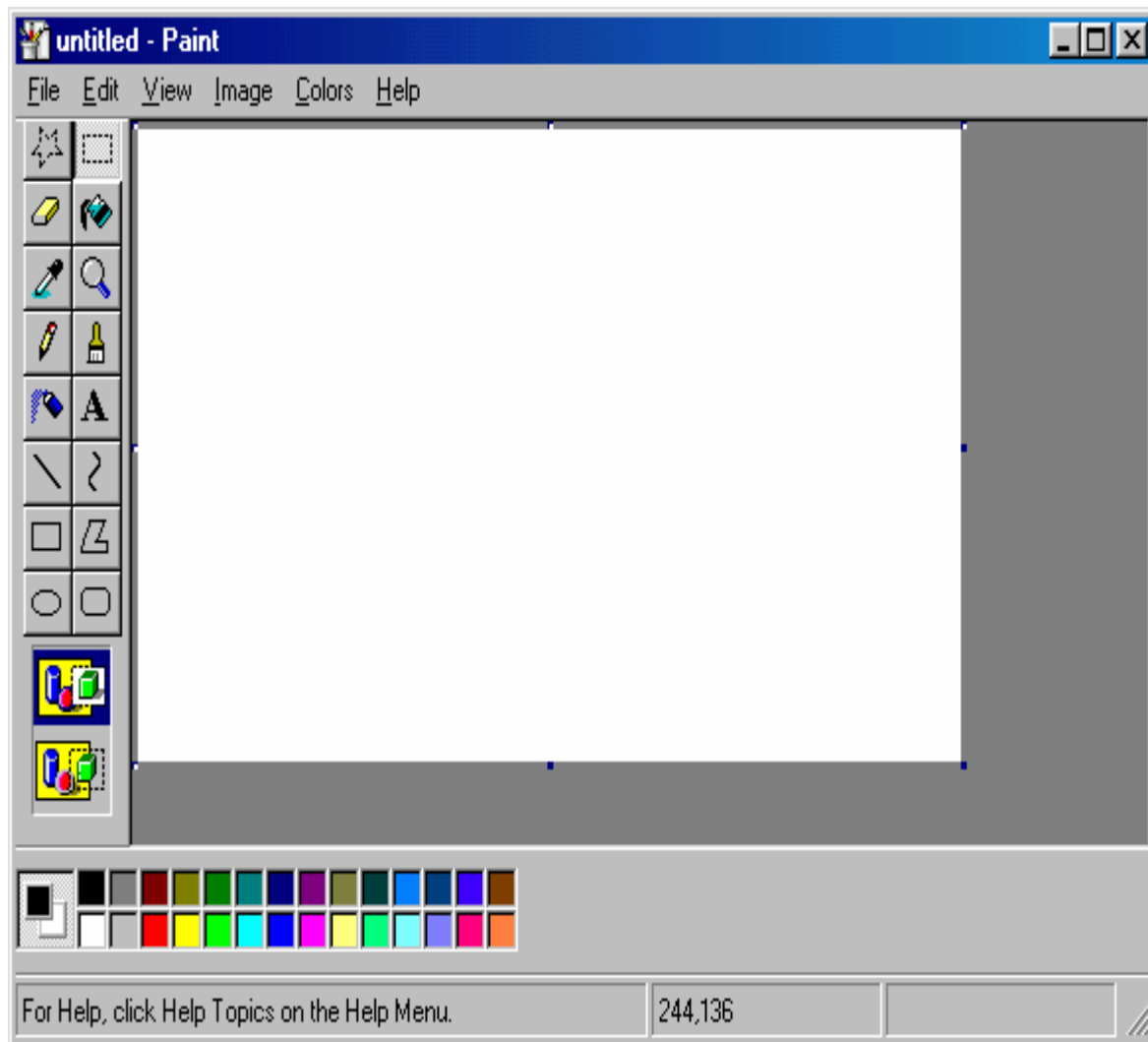
โดย ครูศรีสมร เพ็ญไพบุลย์



คำชี้แจง

PaintBrush หรือ Paint

เป็นโปรแกรมสำหรับงาน
กราฟิก ของ MS-Windows มี
ความสามารถในการสร้าง
แก้ไขตกแต่งภาพกราฟิกได้
หลายฟอร์แมต เช่น .BMP,
.PCX



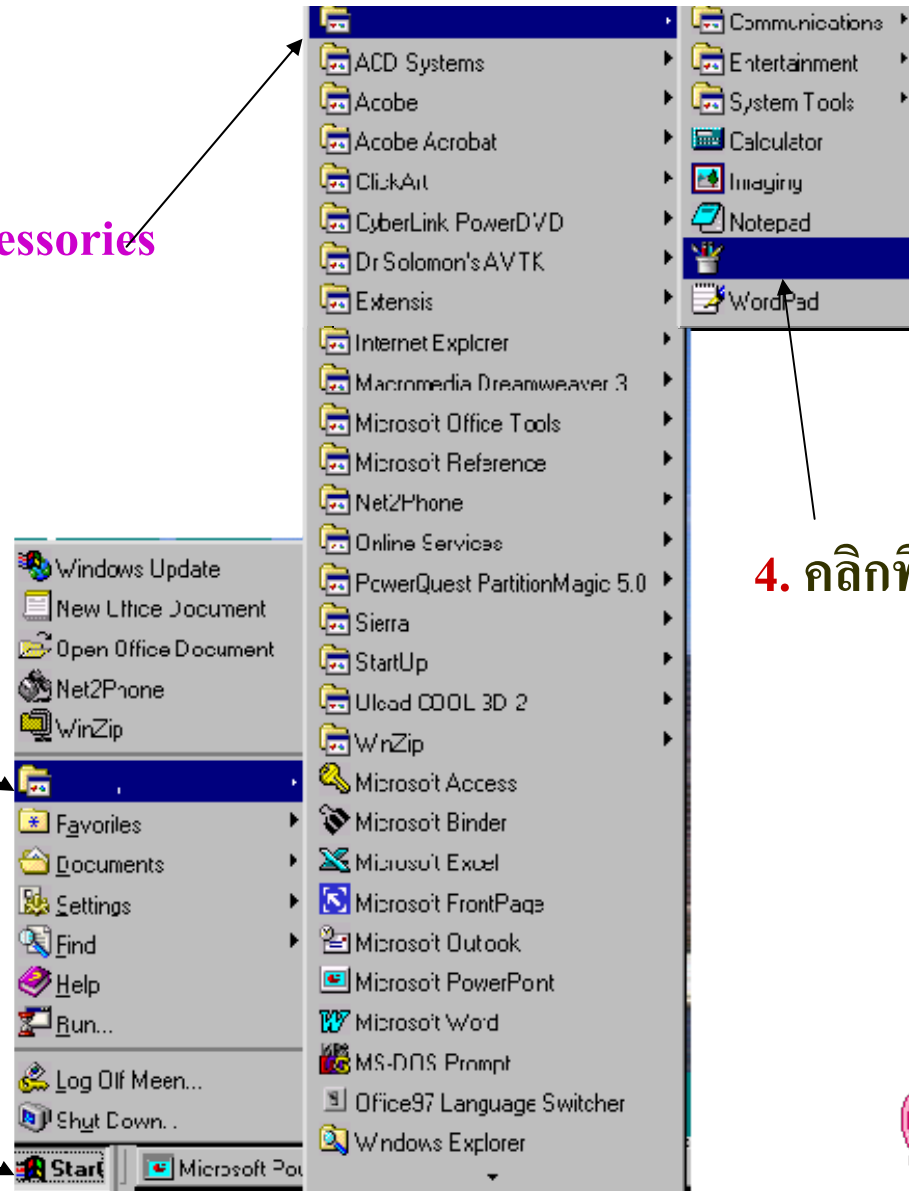
การเรียกโปรแกรม

2. เข้าแถบ Program

1. คลิกปุ่ม Start

3. เข้าแถบ Accessories

4. คลิกที่ Paint



ส่วนประกอบของโปรแกรม

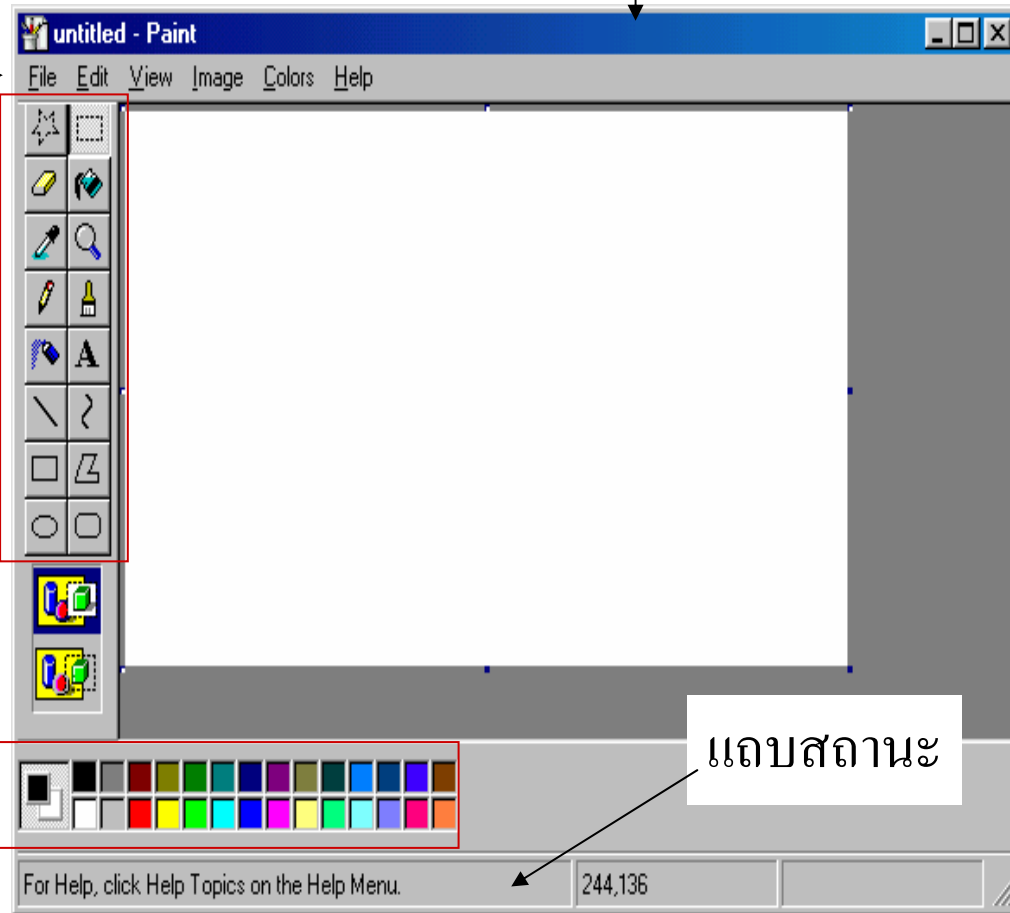
แถบชื่อโปรแกรม

แถบเมนู

เครื่องมือ

ชุดสี

แถบสถานะ



เครื่องมือในการทำงาน

เครื่องมือเลือกวัตถุ

ยางลบ

ตัวจุดสี

ดินสอ

กระป๋องพ่นสี

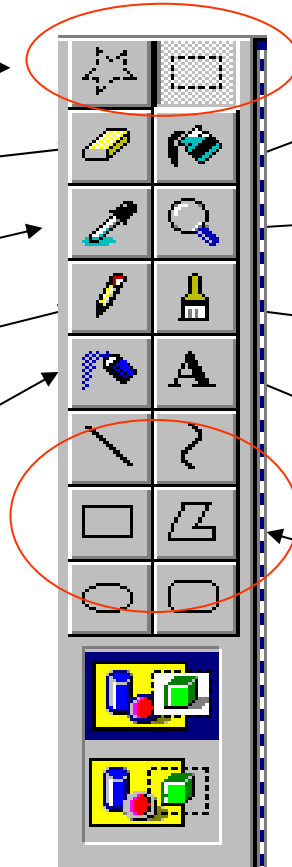
กระป๋องเติมสี

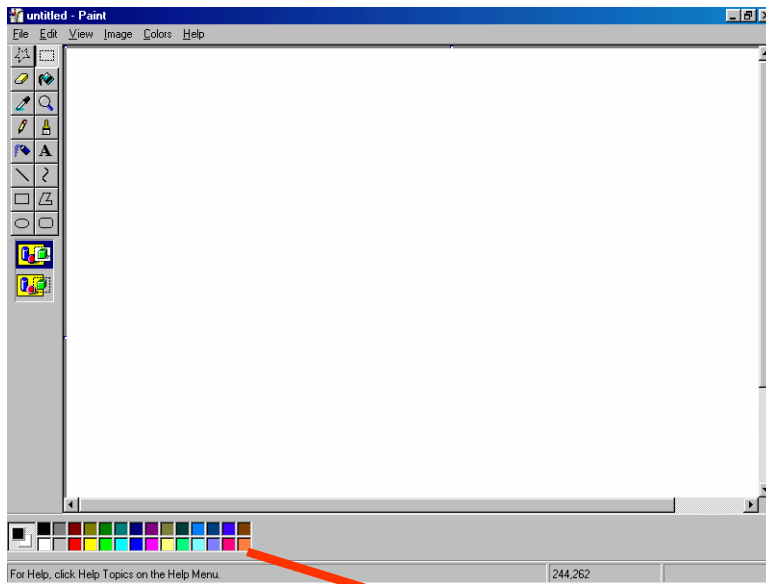
แว่นขยาย

แปรงทาสี

เพิ่มตัวอักษร

เครื่องมือวาดเส้น สีเหลี่ยม





สามารถเลือกสีให้กับรูปภาพ
โดยคลิกเมาส์ที่แถบเลือกสี

เครื่องมือในการเลือกสี



เครื่องมือในการเลือกสี

สามารถเลือกสีให้กับรูปภาพ

โดยคลิกเมาส์ที่แถบเลือกสี

คลิกปุ่มซ้ายของเมาส์ เลือกสี

Foreground

คลิกปุ่มขวาของเมาส์ เลือกสี

Background

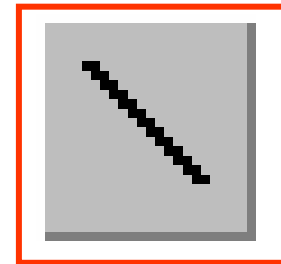
Foreground Color



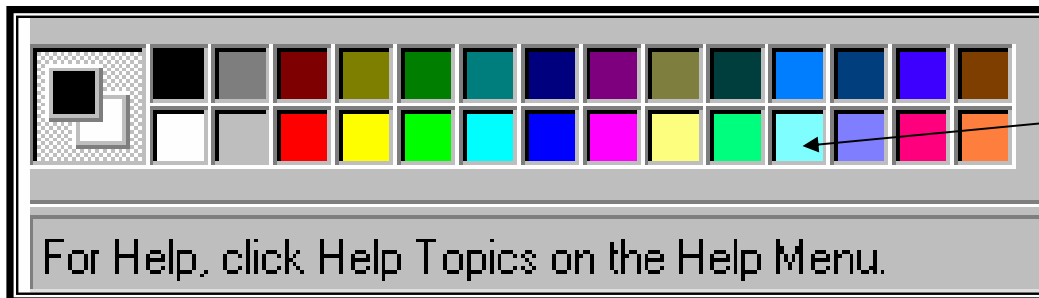
Background Color



เครื่องมือวาดเส้น

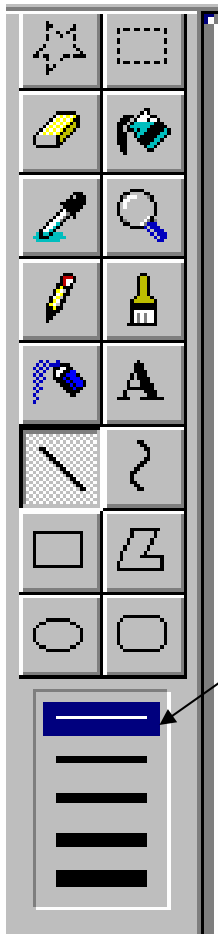


การใช้งาน



1. เลือกสีที่ต้องการ
จากแถบเลือกสี

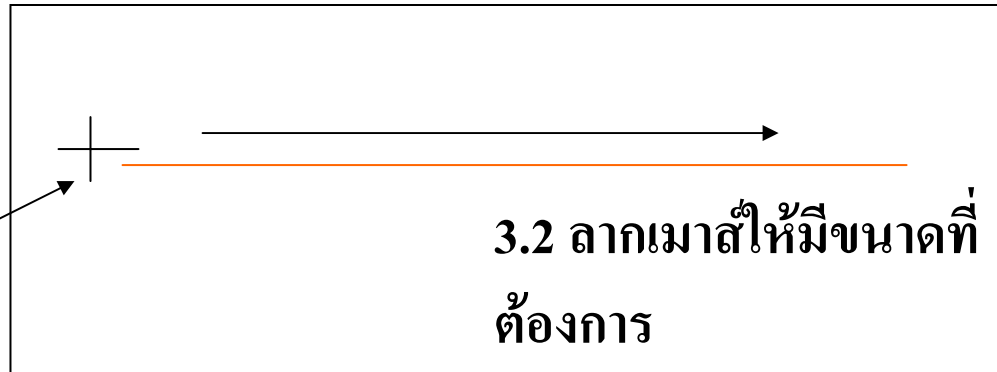




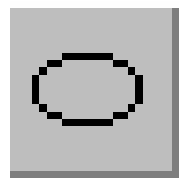
2. เลือกขนาดของเส้นที่ ต้องการจาก Line Width Box

3. หาจุดเริ่มต้นแล้ว

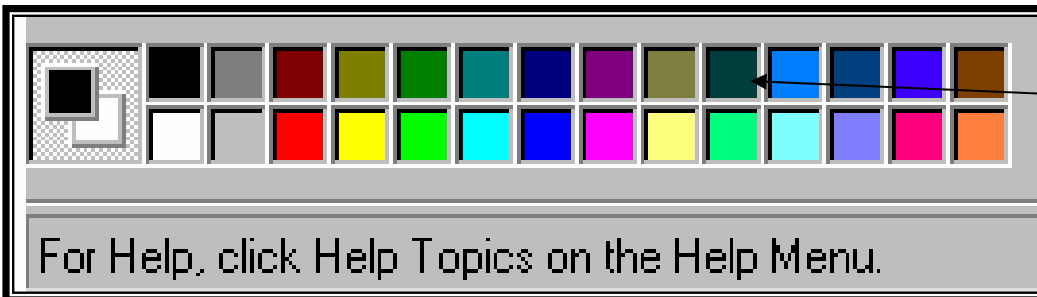
3.1 คลิกเมาส์
ที่จุดเริ่มต้น



เครื่องมือวาดวงกลม, วงรี



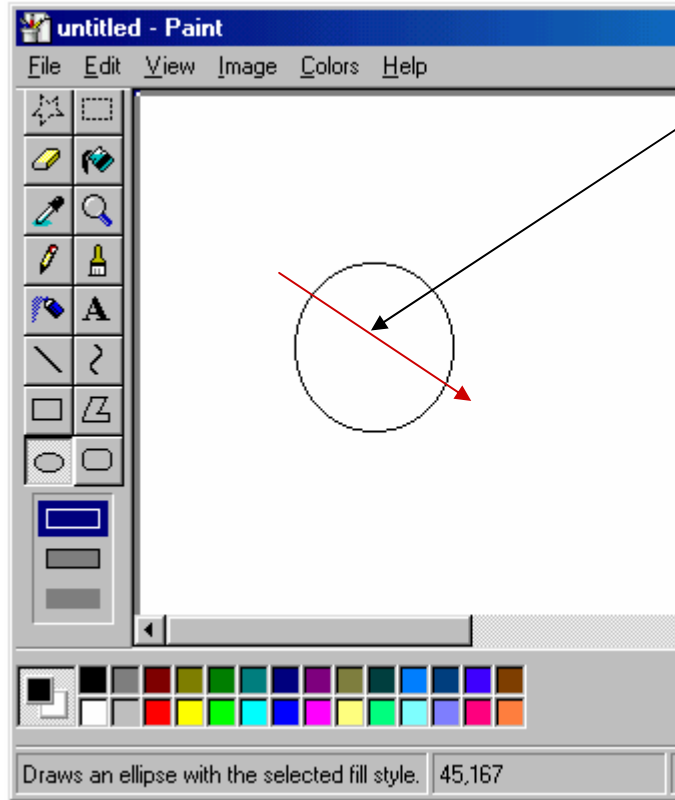
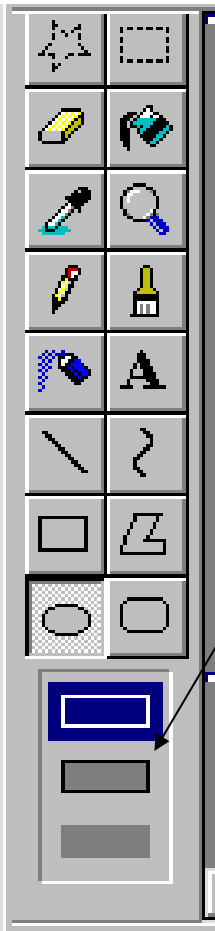
คลิกเมาส์เลือกเครื่องมือ
วาด วงกลม



1. เลือกสีที่ต้องการ
จากแถบเลือกสี



2. เลือกรูปแบบของวงกลม (เฉพาะลงสีเส้นขอบ, ลงสีพื้นและสีเส้นขอบ, เฉพาะลงสีพื้น)

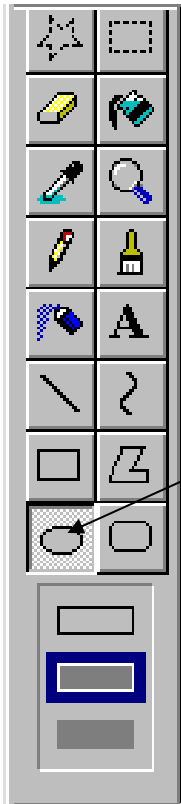


3. Drag เมาส์วาดวงกลมให้ได้ขนาดตามต้องการ โดยลากตามทิศทางของเส้นลูกศรนำทาง (สีแดง)

ถ้าเจ้าอยากได้วงกลมให้กด **Shift** ค้างไว้ระหว่างที่ Drag เมาส์

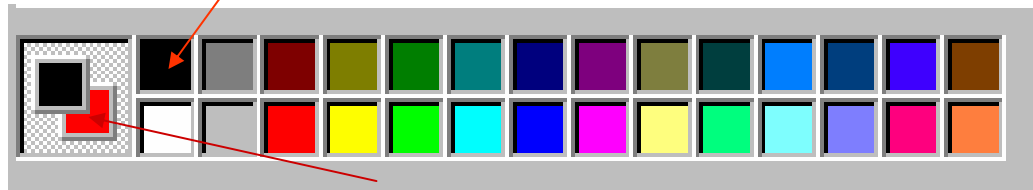


เครื่องมือวาดวงรี, วงกลม พร้อมสี่เหลี่ยม



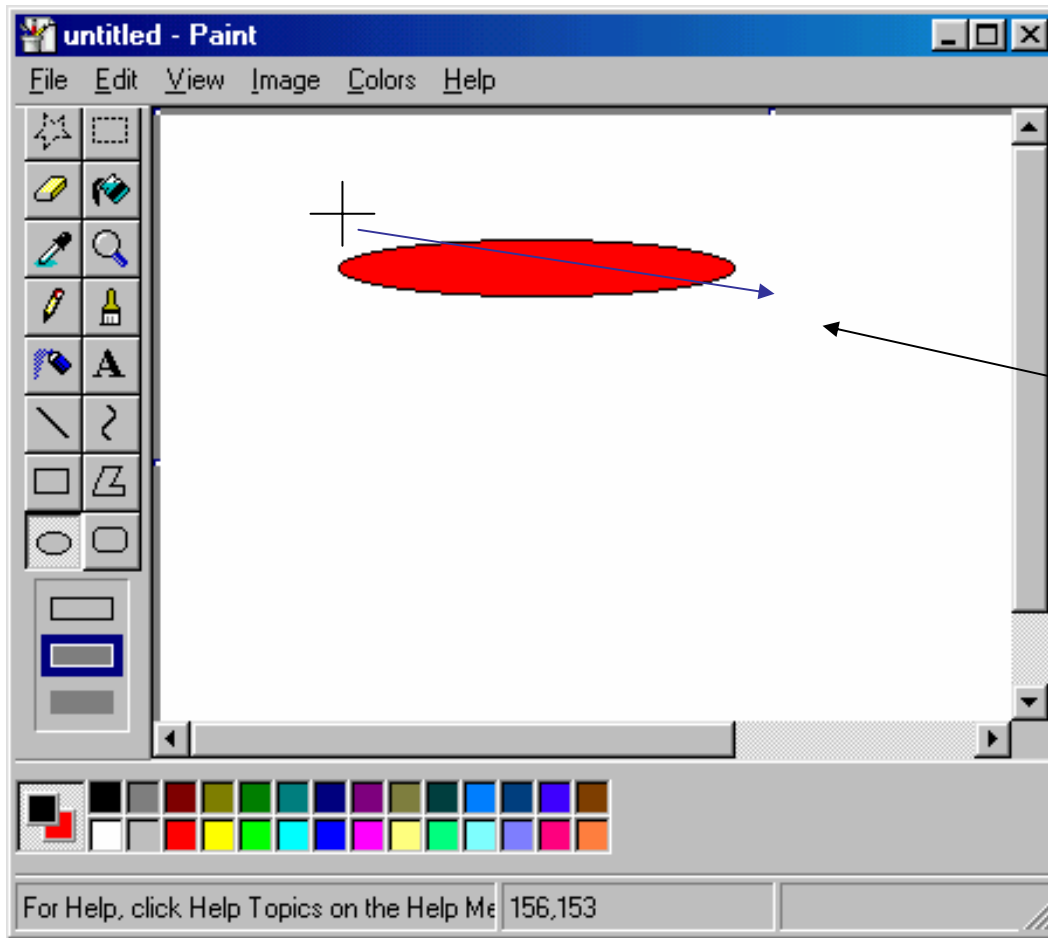
Drag เม้าส์เลือกวงกลม

คลิกเม้าส์ปุ่มซ้ายเพื่อเลือกสี
Foreground



คลิกเม้าส์ปุ่มขวาเพื่อเลือกสี Background

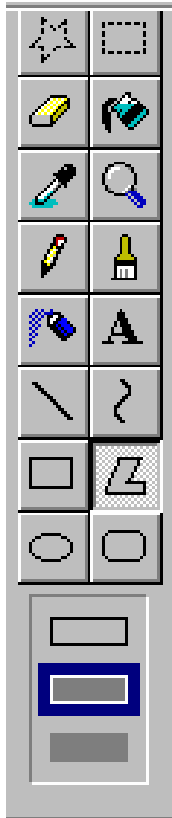




Drag เมาส์ตาม
ลูกศรจะได้ผล
ลัพธ์ดังภาพ



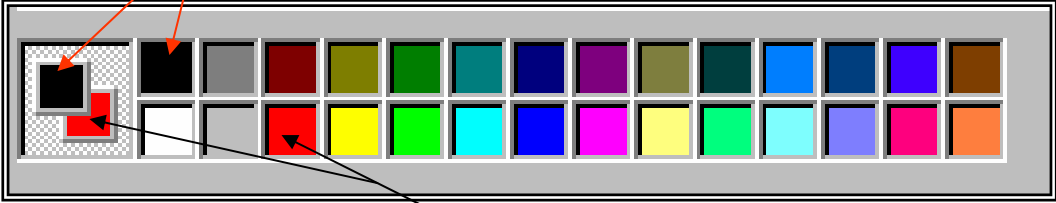
เครื่องมือวาดรูปหลายเหลี่ยมพร้อมสีพื้น



1. คลิกเครื่องมือวาด

2. เลือกลักษณะของรูป

คลิกเมาส์ปุ่มซ้ายเพื่อเลือกสี Foreground

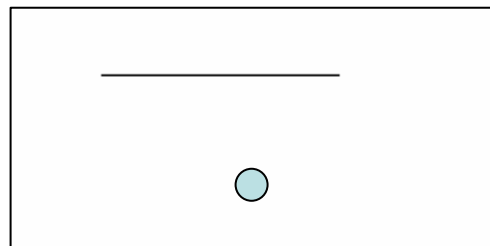
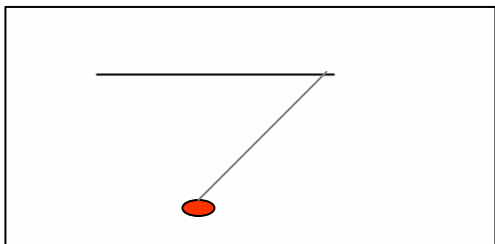


คลิกเมาส์ปุ่มขวาเพื่อเลือกสี Background

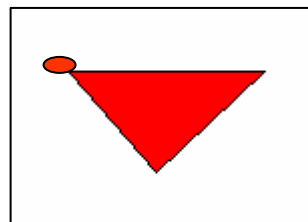




1. Drag เมาส์ให้ได้ขนาดเริ่มต้น



2. นำเมาส์ไปวางในจุดที่ต้องการ

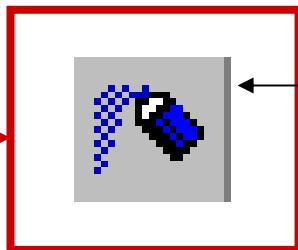
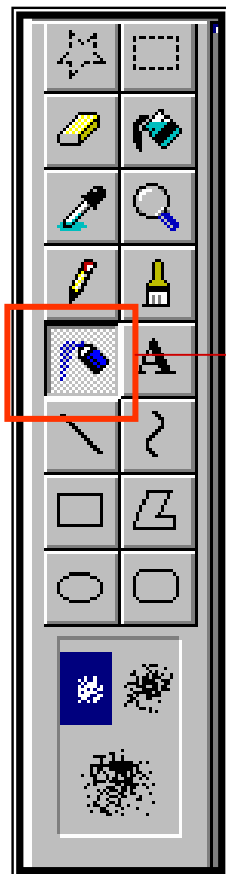


4. หากต้องการจบการสร้างให้ดับเบิลคลิก ณ จุดที่ต้องการจบการวาด หรือ คลิกเมาส์ ณ จุดเริ่มต้นของรูปจะได้พื้นหลังเป็นสี

Background

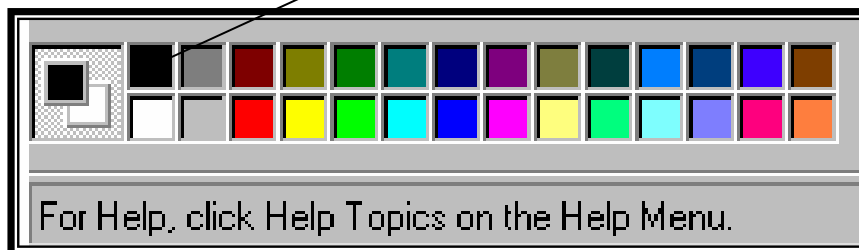


เครื่องมือสำหรับพ่นสี



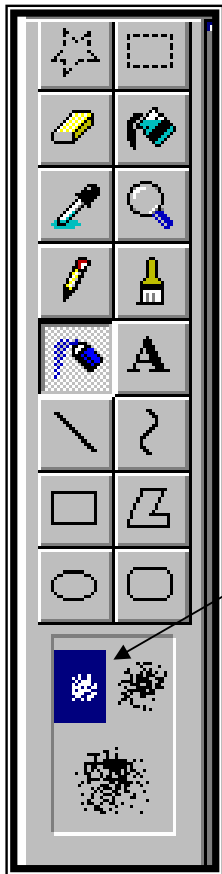
คลิกที่เครื่องมือพ่นสี

เลือกสีที่ต้องการ

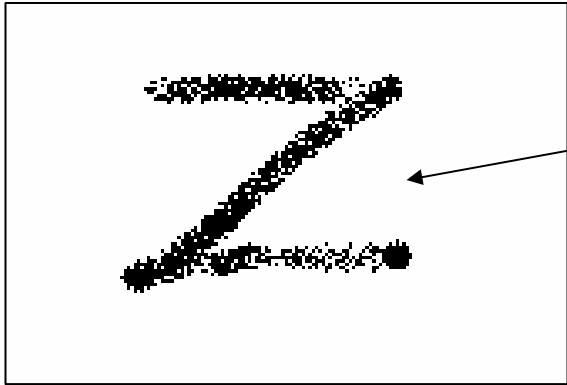


For Help, click Help Topics on the Help Menu.





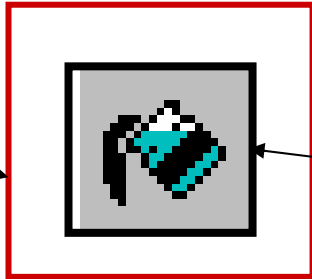
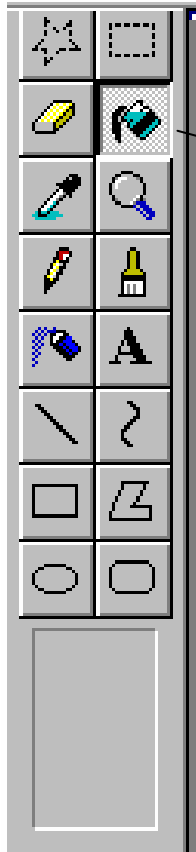
เลือกขนาดหัวเส้นปรย่จาก
Line Width Box



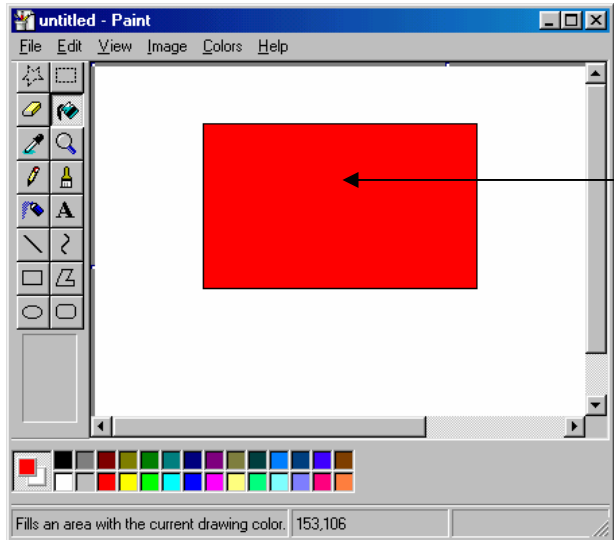
ทดลอง Drag เม้าส์
ดูผลลัพธ์ที่ได้



เครื่องมือสำหรับลงสี (กระป๋องเทส)



คลิกเมาส์ที่กระป๋องเทส



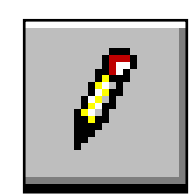
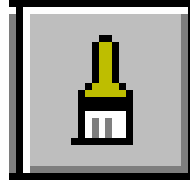
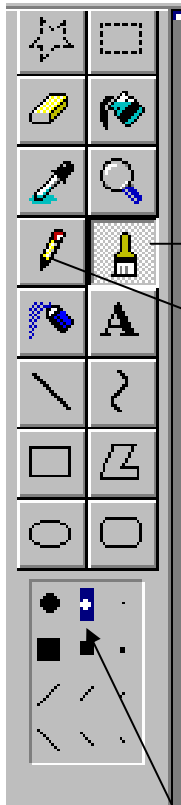
เลื่อนเมาส์ไปยัง
ตำแหน่งที่ต้องการ
ลงสีแล้วคลิกเมาส์



ในการลงสีรูปภาพจะต้องเป็นรูปภาพปิดหากมีช่องว่าง
ระหว่างเส้นต่อจะทำให้สีทะลักออกมาบริเวณนอก
รูปภาพได้ ถ้าลงสีผิดพลาดก็ใช้คำสั่ง Edit,Undo ทันที

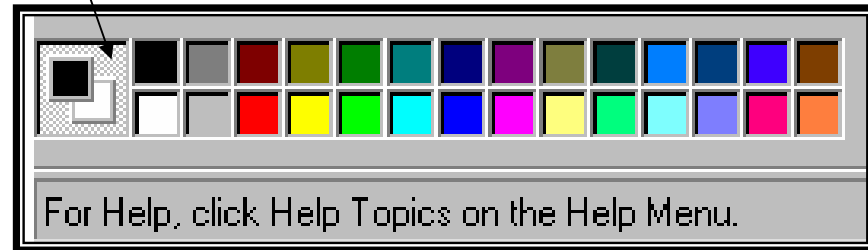


แปรงและดินสอสี Brush



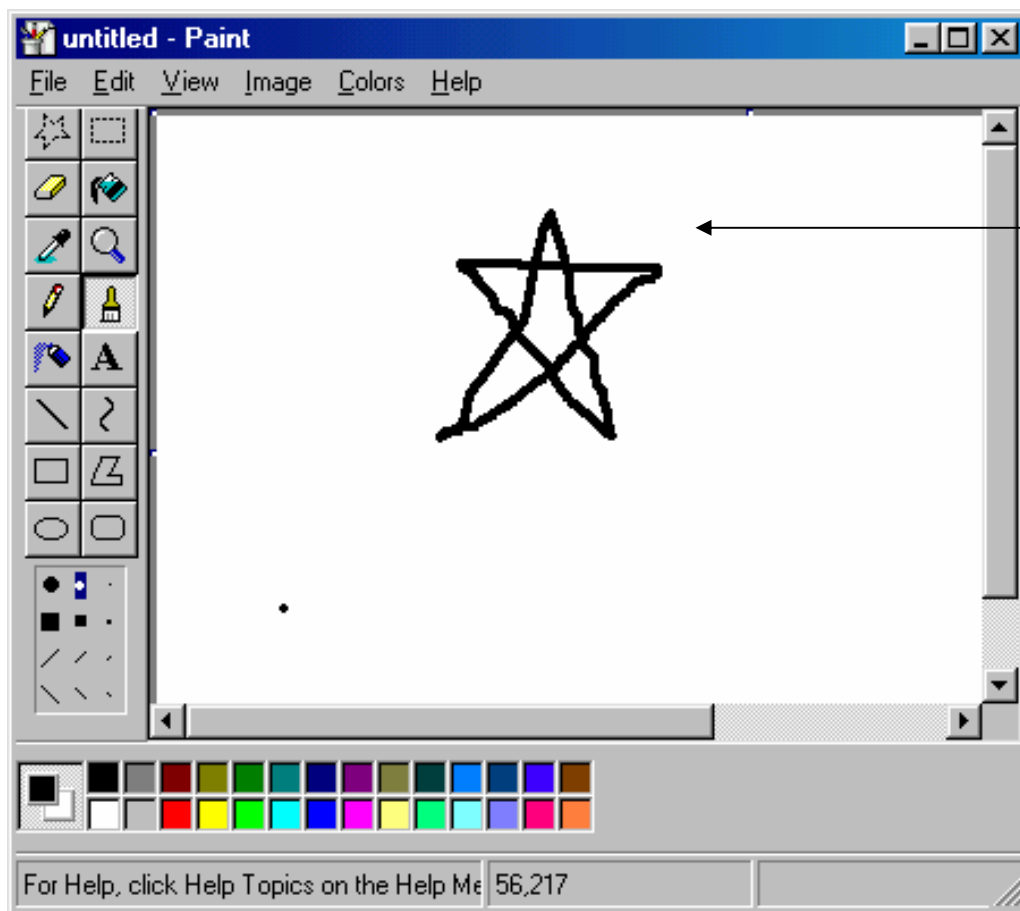
1. คลิกเมาส์ที่ปุ่ม
แปรงหรือดินสอสี

2. เลือกสีที่ต้องการ



3. เลือกลักษณะปลาย
ของแปรง

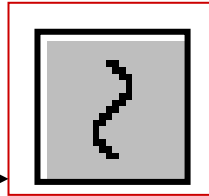
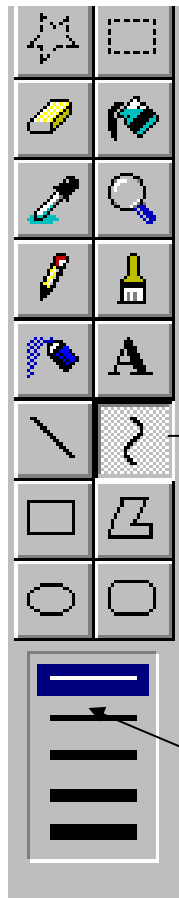




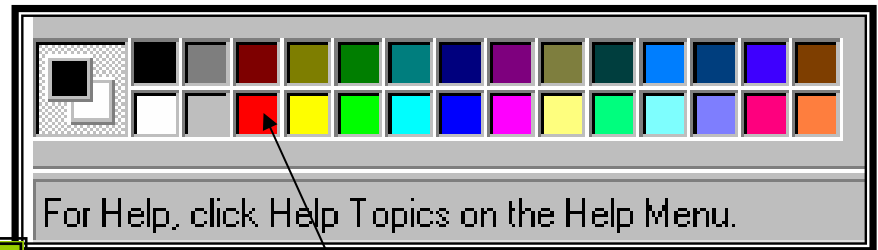
เลื่อนเมาส์ไป
ตำแหน่งที่ต้องการ
วาดแล้วDrag เมาส์
ดูผลลัพธ์ที่ได้



เครื่องมือวาดส่วนโค้ง



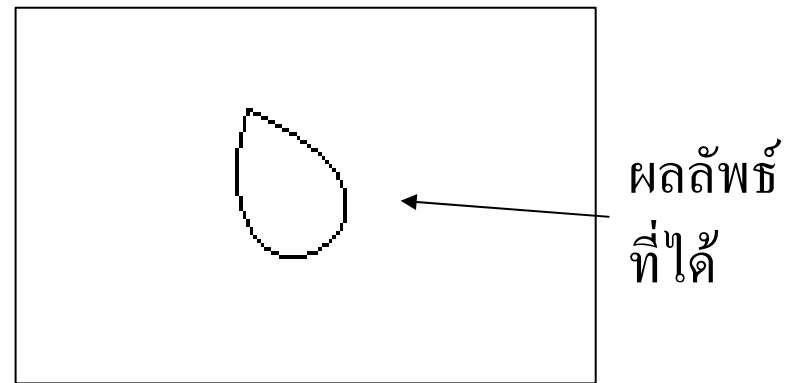
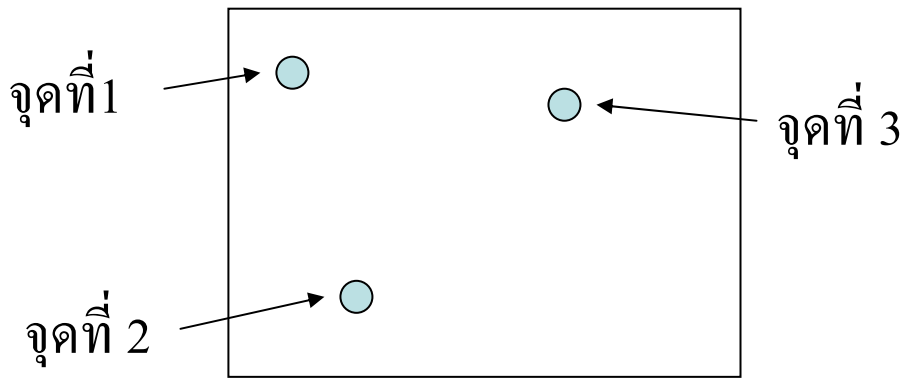
1. คลิกเมาส์ที่
ปุ่มวาดส่วนโค้ง



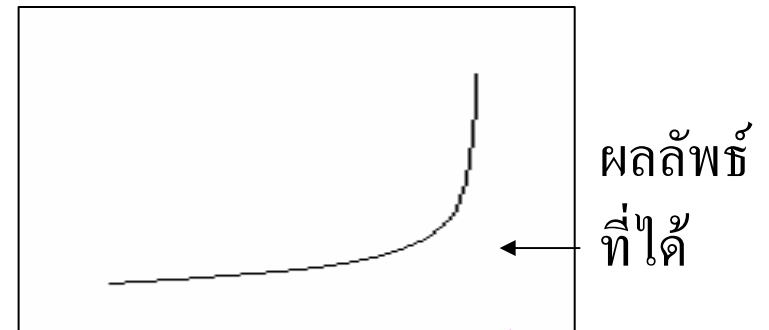
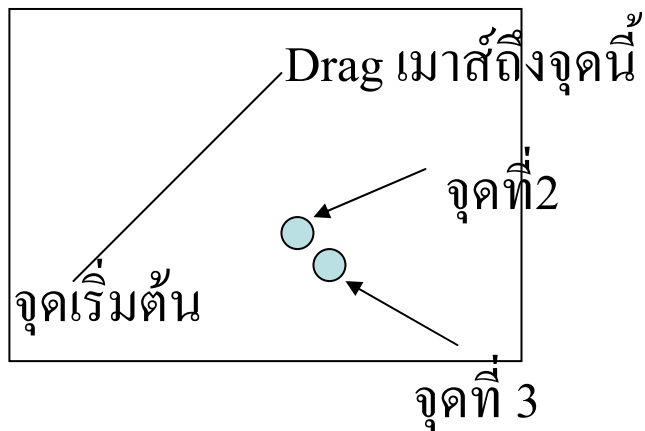
2. เลือกสีที่ต้องการ

3. เลือกขนาดของเส้น
จาก Line Width Box





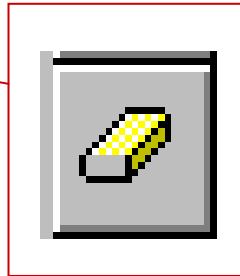
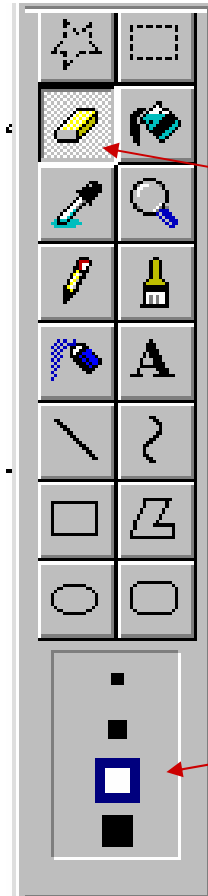
คลิกเมาส์ 3 จุดจะได้เส้นโค้งแบบปิด



ลากเส้นตรง 1 เส้นแล้วคลิกเมาส์ 2 จุดจะได้
ส่วนโค้งแบบเปิด



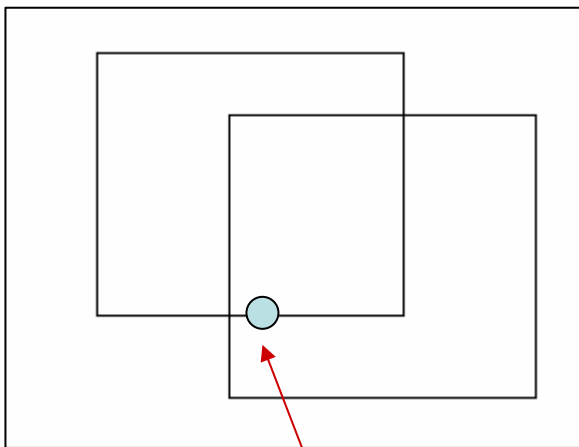
เครื่องมือลบบวัตถุ (ยางลบ)



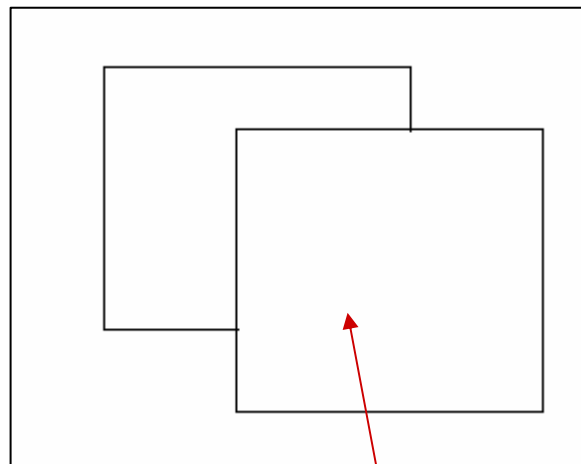
1. คลิกเมาส์ที่ปุ่มยางลบ

2. เลือกขนาดของยางลบ



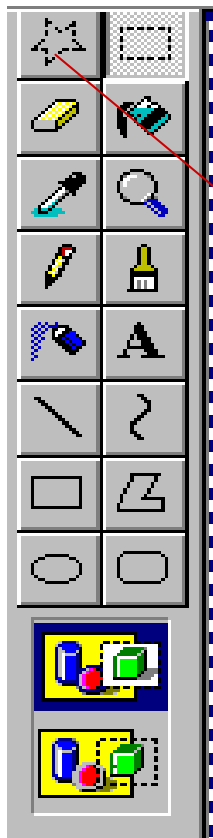


**3. Drag เม้าส์บริเวณที่
ต้องการลบ**

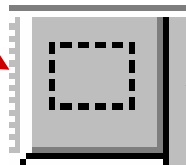


ผลลัพธ์ที่ได้

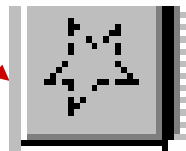




เครื่องมือเลือกวัตถุ

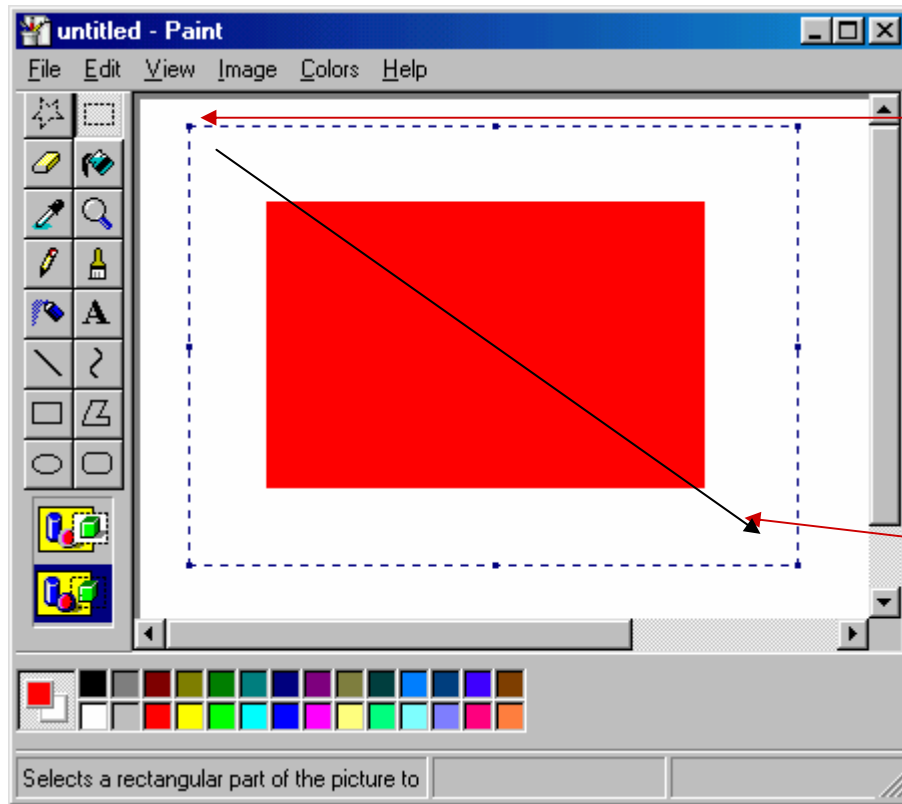


เครื่องมือเลือกวัตถุ



เครื่องมือเลือก
วัตถุแบบอิสระ





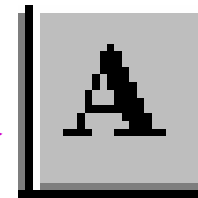
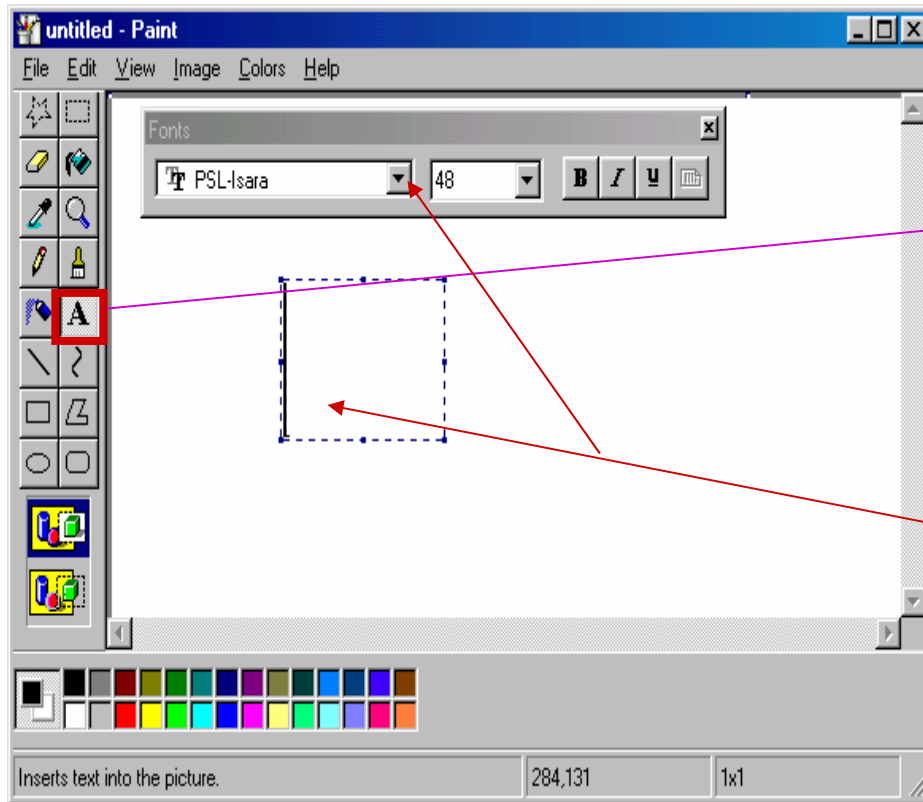
ชี้เมาส์ไปยัง
จุดเริ่มต้นของวัตถุ
ที่ต้องการ

ลากเมาส์ให้ปรากฏ
เส้นคลุมวัตถุนั้น

ในกรณีของเครื่องมือเลือกวัตถุแบบอิสระเราต้อง Drag เมาส์ไปรอบๆ วัตถุที่ต้องการเลือกจนเมาส์กลับมายังจุดเริ่มต้น จะเกิดเส้นคลุมวัตถุนั้น



การพิมพ์ตัวอักษร หรือข้อความ

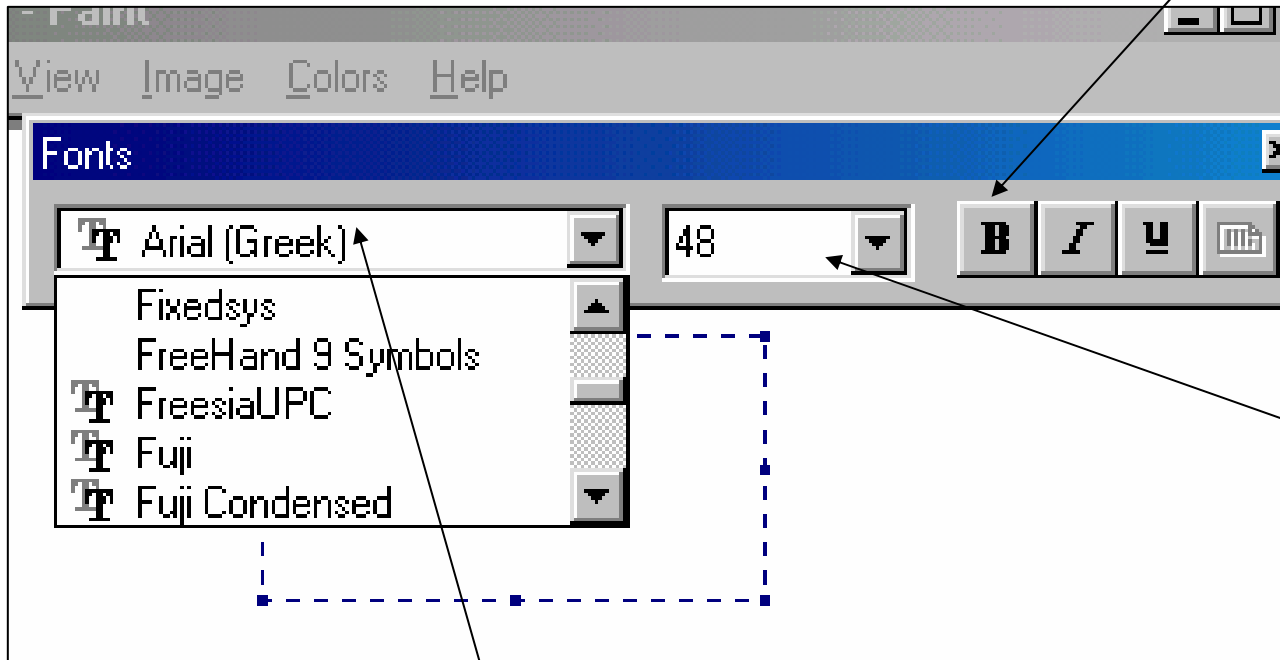


คลิกเมาส์
ที่ปุ่มFont

1. นำเมาส์ไปคลิกที่
ต้องการAdd ตัวหนังสือจะ
เกิดช่องให้พิมพ์ตัวหนังสือ
และเลือก Font



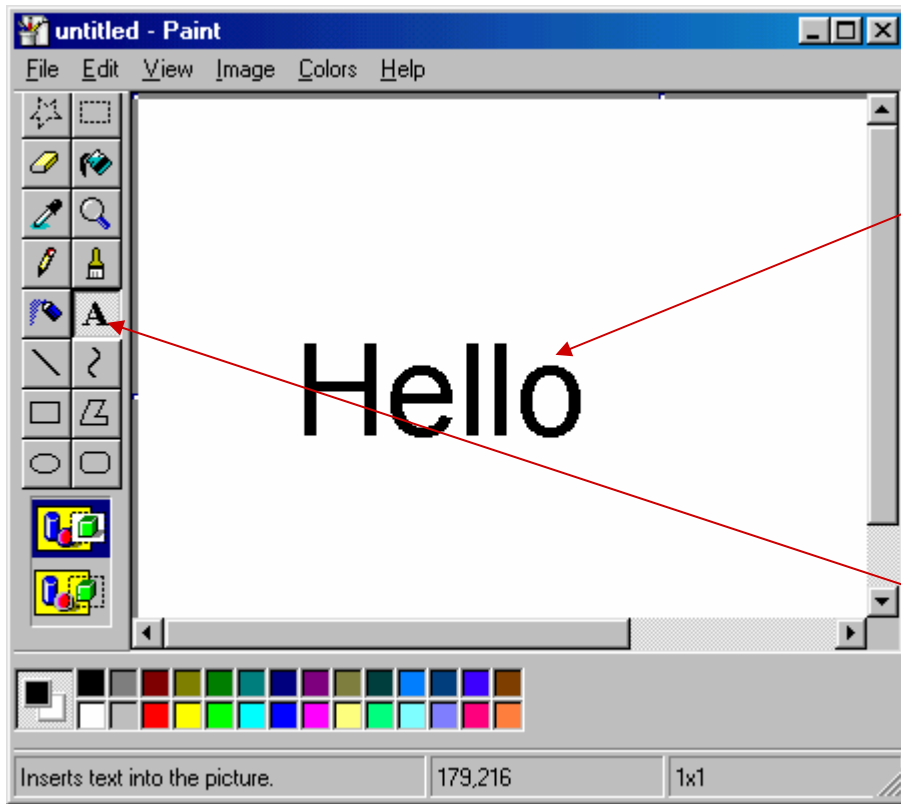
4. จัดตัวอักษรหนา,เอียง,ขีดเส้นใต้



3. ปรับขนาดตัวหนังสือ

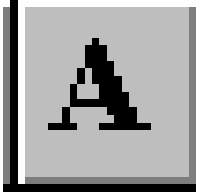
2. คลิกเลือกFont ที่ต้องการ



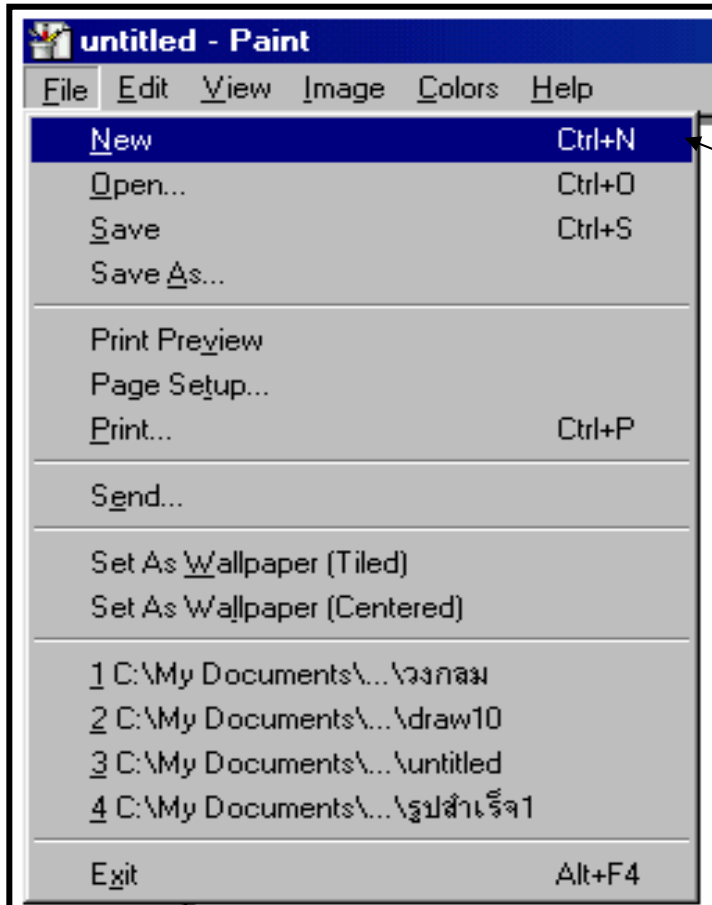


5. พิมพ์ตัวหนังสือที่ต้องการ

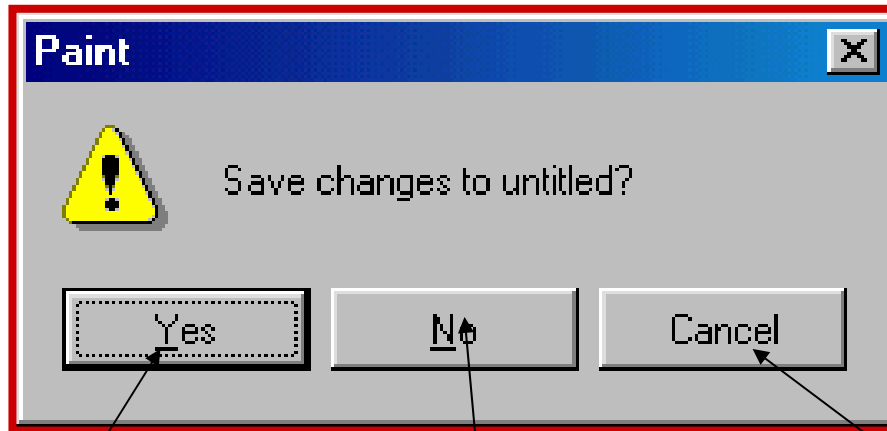
6. เมื่อพิมพ์เสร็จให้กลับไปคลิกที่ปุ่ม



คำสั่งเกี่ยวกับเพิ่มข้อมูล



กรณีที่ยังไม่ได้เก็บ File เก่า โปรแกรมจะถามเพื่อ
ยืนยันเกี่ยวกับการจัดเก็บเพิ่มข้อมูล



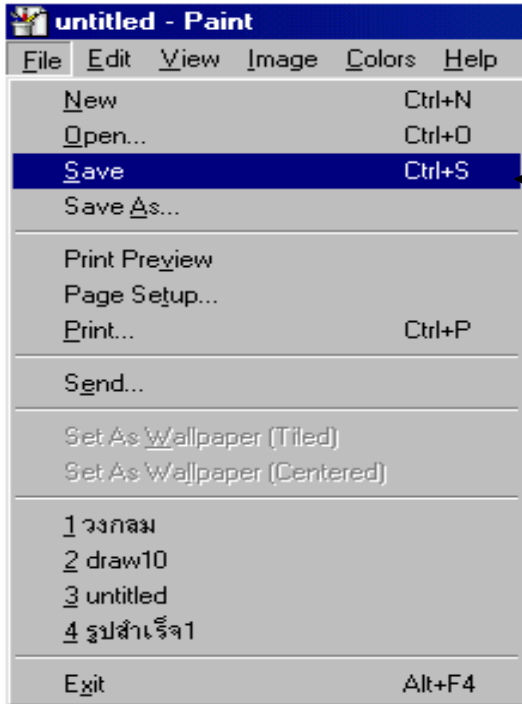
คลิก Yes เพื่อทำ
การจัดเก็บข้อมูล

คลิก No เมื่อไม่
ต้องการจัดเก็บ
ข้อมูล

คลิก Cancel เมื่อ
จะยกเลิกคำสั่ง
File New

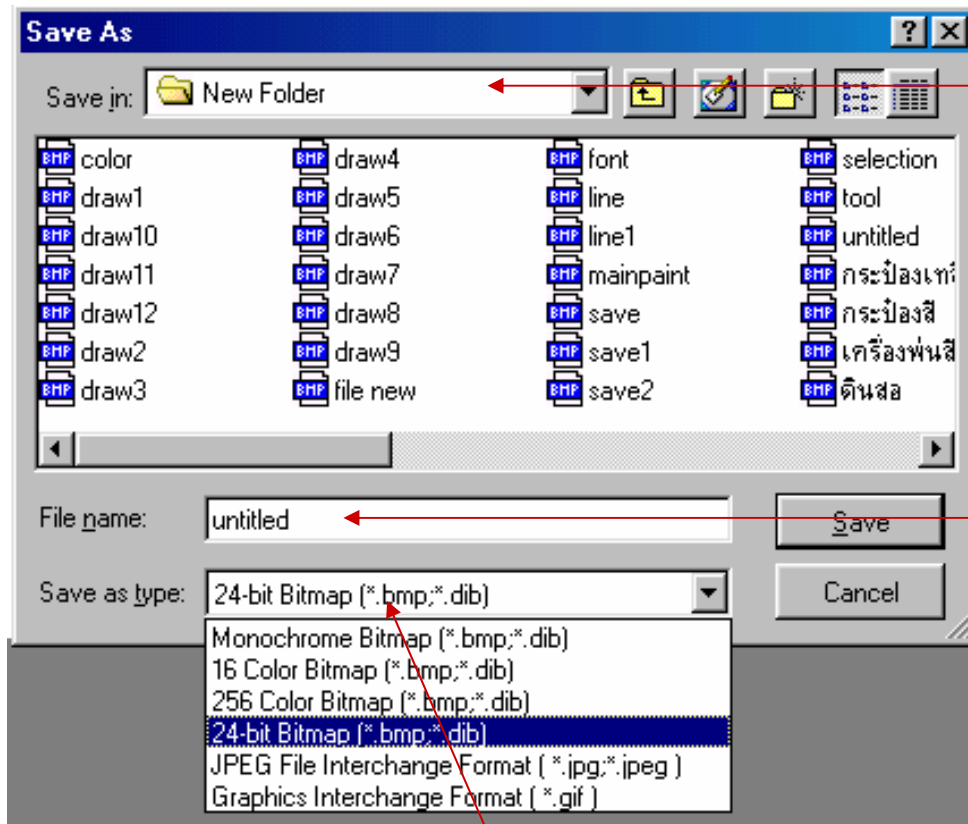


คำสั่งการจัดเก็บเพิ่มข้อมูล Save



คำสั่งบันทึกข้อมูลในกรณี
บันทึกครั้งแรก File > Save





1.เลือก Directories
ที่ต้องการเก็บข้อมูล

2.พิมพ์ชื่องานที่
File name

3.เลือกแบบของ
รูปภาพที่ต้องการจะ
Save ที่ Save as type

4.จากนั้นคลิก Save



กรณี Save ครั้งที่ 2 เป็นต้นไปให้ใช้คำสั่งเดียวกับคำสั่งแรก
แต่จะไม่ปรากฏกล่องโต้ตอบกรณีที่ต้องการเปลี่ยนไดรฟ์
หรือ Directory ให้ใช้คำสั่ง **File > Save as**
จะเกิดกล่องโต้ตอบขึ้น



สวัสดีค่ะ

